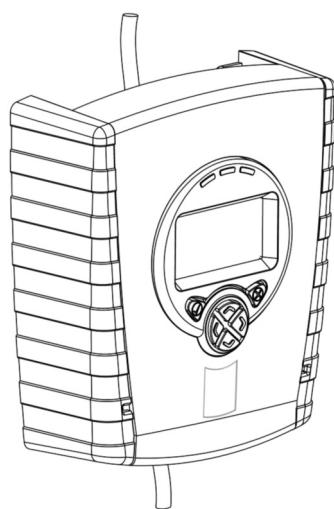
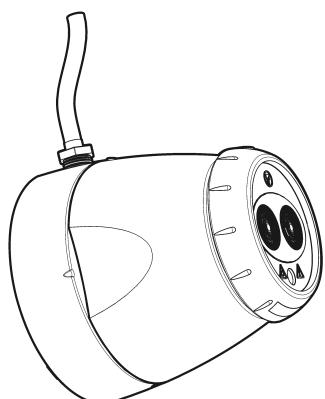


मोटराइज्ड इन्फारेड
ऑप्टिकल बीम स्मॉक डिटेक्टर

अतिरिक्त
जानकारी

HI

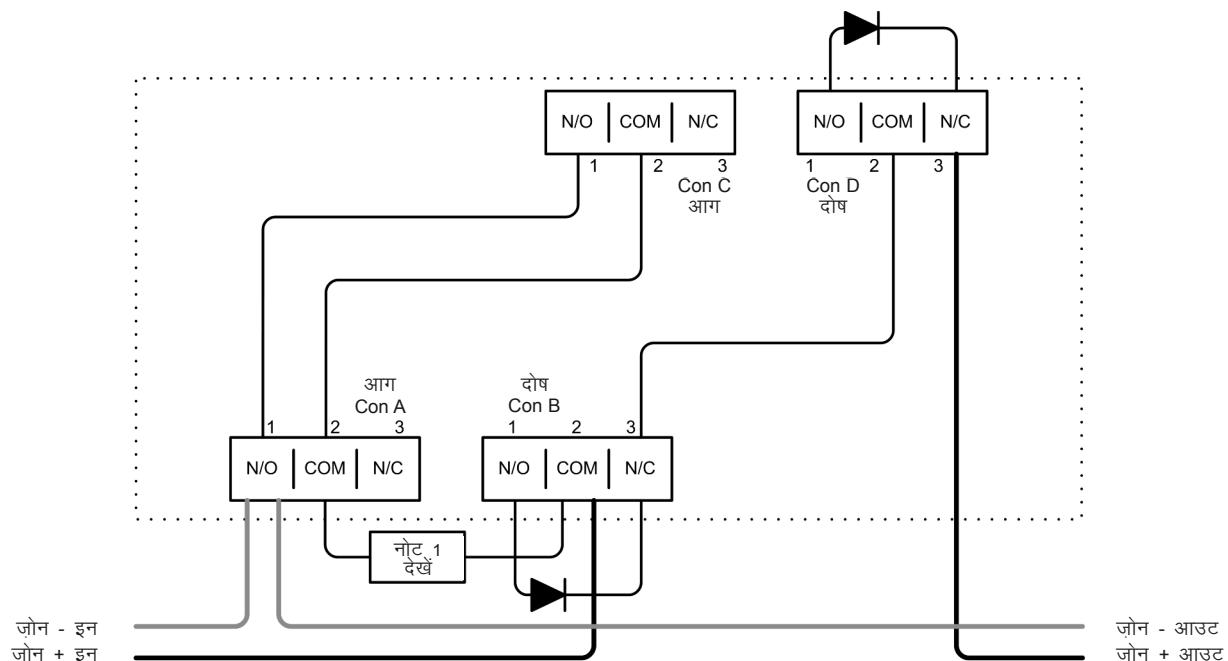


1. एकाधिक क्षेत्र की वायरिंग

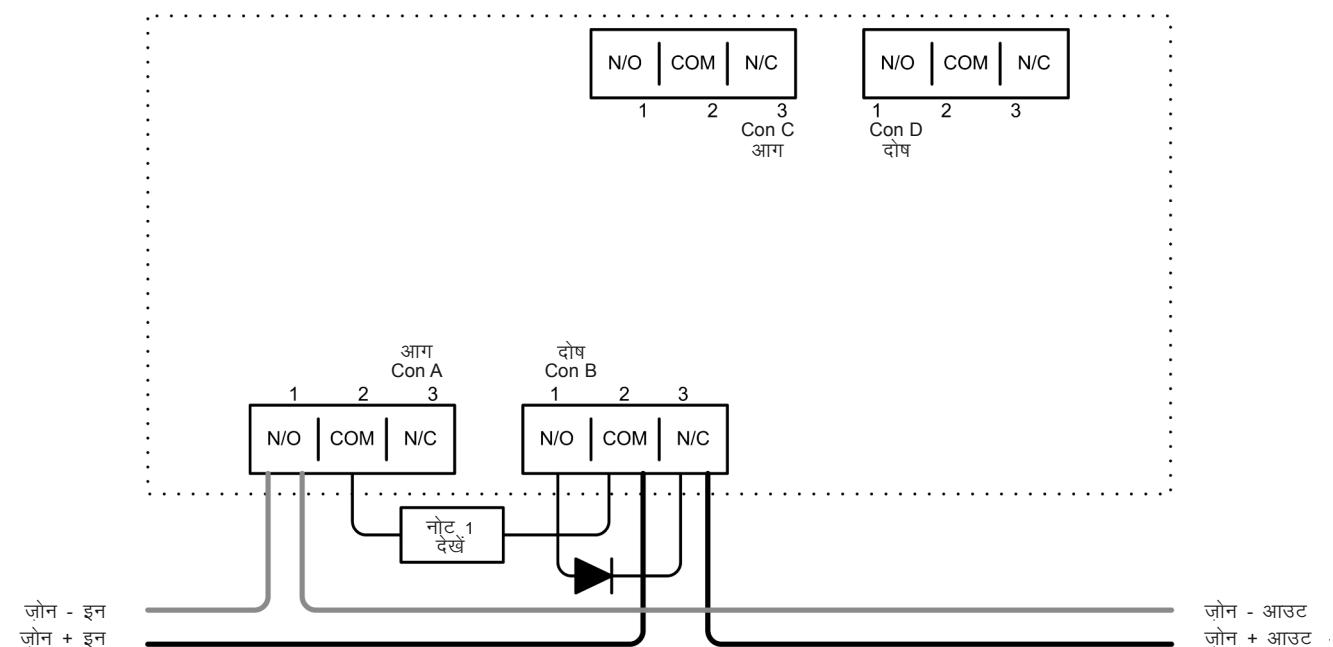
पारंपरिक अग्निशमन पैनल (FCP) के एकल क्षेत्र में एक से अधिक सिस्टम कंट्रोलर का उपयोग करते समय, वायरिंग का सही तरीका चुनना ज़रूरी है। गलत वायरिंग से अगर दोषपूर्ण स्थिति उत्पन्न हो तो इससे कंट्रोलर उस क्षेत्र के अगले उपकरणों से अलग-थलग पड़ सकता है और इसके कारण इन उपकरणों के द्वारा FCP को आग लगने का संकेत भेजने में रुकावट पैदा हो सकती है।

अगर FCP प्लाइट डिटेक्टर हटाने की ज़रूरत दर्शाता है तो निम्न वायरिंग आरेखों का उपयोग संभव है, जिनमें किसी भी कंट्रोलर के लिए, दोषपूर्ण स्थिति में, क्षेत्र निरंतरता प्रदान करने के लिए डायोड का उपयोग किया जाता है।

कंट्रोलर से दो डिटेक्टर जुड़े होते हैं:



"डिटे. 1" में कंट्रोलर से एक ही डिटेक्टर जुड़ा होता है:

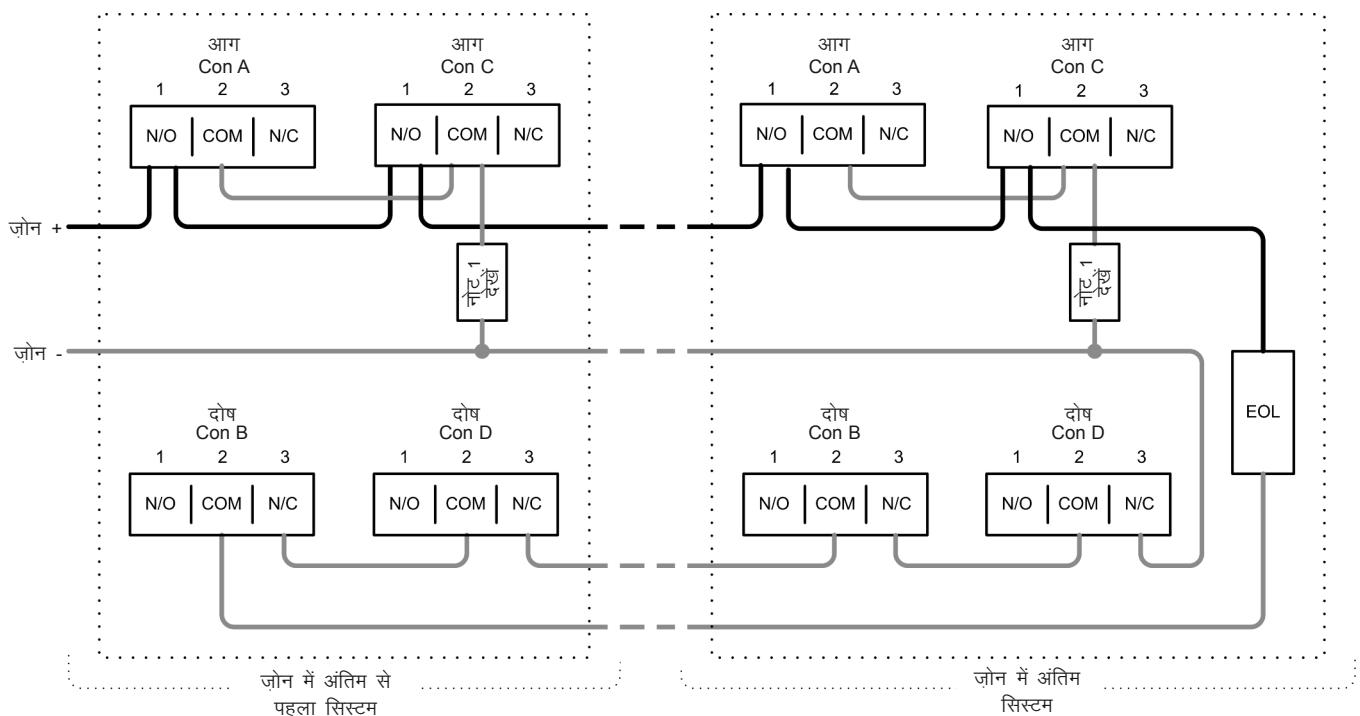


टिप्पणी 1 – यह घटक आग प्रतिरोधक है। इसका मान FCP निर्माता द्वारा निर्दिष्ट किया जाता है और सिस्टम कंट्रोलर के साथ प्रदान नहीं किया जाता। अमेरिकी संस्थापनों के लिए यह सामान्यतः शॉर्ट सर्किट है।

टिप्पणी 2 – अनुशंसित डायोड प्रकार: Schottky, 60वोल्ट, 1एम्पीयर; को NFPA72 संगत स्थापना के लिए UL में सूचीबद्ध होना चाहिए।

1. एकाधिक क्षेत्र की वायरिंग (जारी)

अगर FCP डिटेक्टर हटाने की ज़रूरत नहीं दर्शाता तो अनुशंसा की जाती है कि निम्न वायरिंग आरेख का उपयोग किया जाए। UL268 और NFPA72 के संगत स्थापना के लिए एक ज़ोन पर मल्टीपल कंट्रोलर की वायरिंग करते समय निम्न आरेख का उपयोग किया जाना चाहिए।



टिप्पणी 1 – यह घटक आग प्रतिरोधक है। इसका मान FCP निर्माता द्वारा निर्दिष्ट किया जाता है और सिस्टम कंट्रोलर के साथ प्रदान नहीं किया जाता। अमेरिकी स्थापनाओं के लिए यह सामान्यतः शॉर्ट सर्किट है।

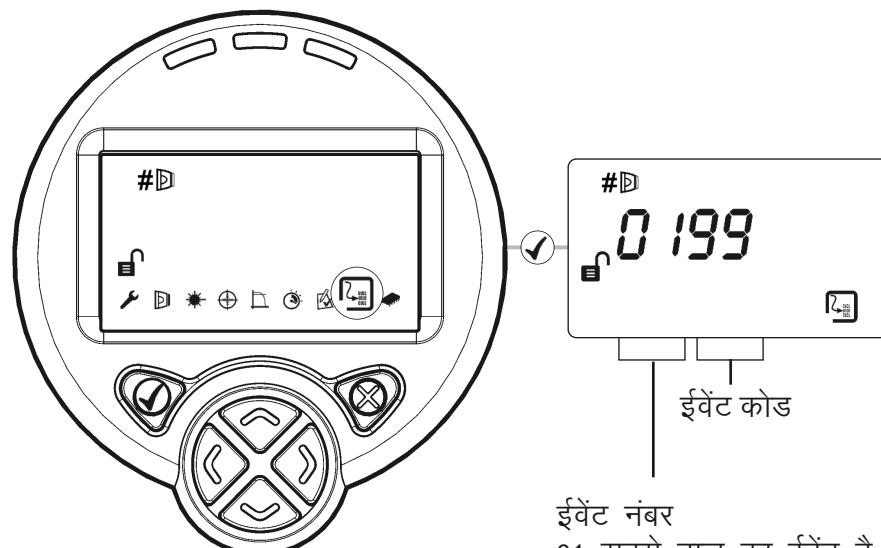
EOL – अंतिम घटक। यह FCP के साथ दिया जाता है, सिस्टम कंट्रोलर के साथ नहीं प्रदान नहीं किया जाता। किसी अप्रयुक्त युग्म को वायर न करें।

Con A और Con B डिटेक्टर 1 के लिए रिले आउटपुट हैं; Con C और Con D डिटेक्टर 2 के लिए रिले आउटपुट हैं।

2. ईवेंट लॉगर

सिस्टम कंट्रोलर में एक लॉगिंग फंक्शन है, जो प्रत्येक डिटेक्टर पर सबसे हाल के 50 ईवेंट के लिए जानकारी संग्रहीत करेगा।

ईवेंट लॉग पर पहुँचने के लिए, संबंधित डिटेक्टर के हाइलाइट होने पर ईवेंट लॉगर आइकन पर टिक प्रेस करें:



ईवेंट नंबर

01 सबसे हाल का ईवेंट है

02 ईवेंट 01 से पहले है

03 ईवेंट 02 से पहले है और इसी प्रकार आगे

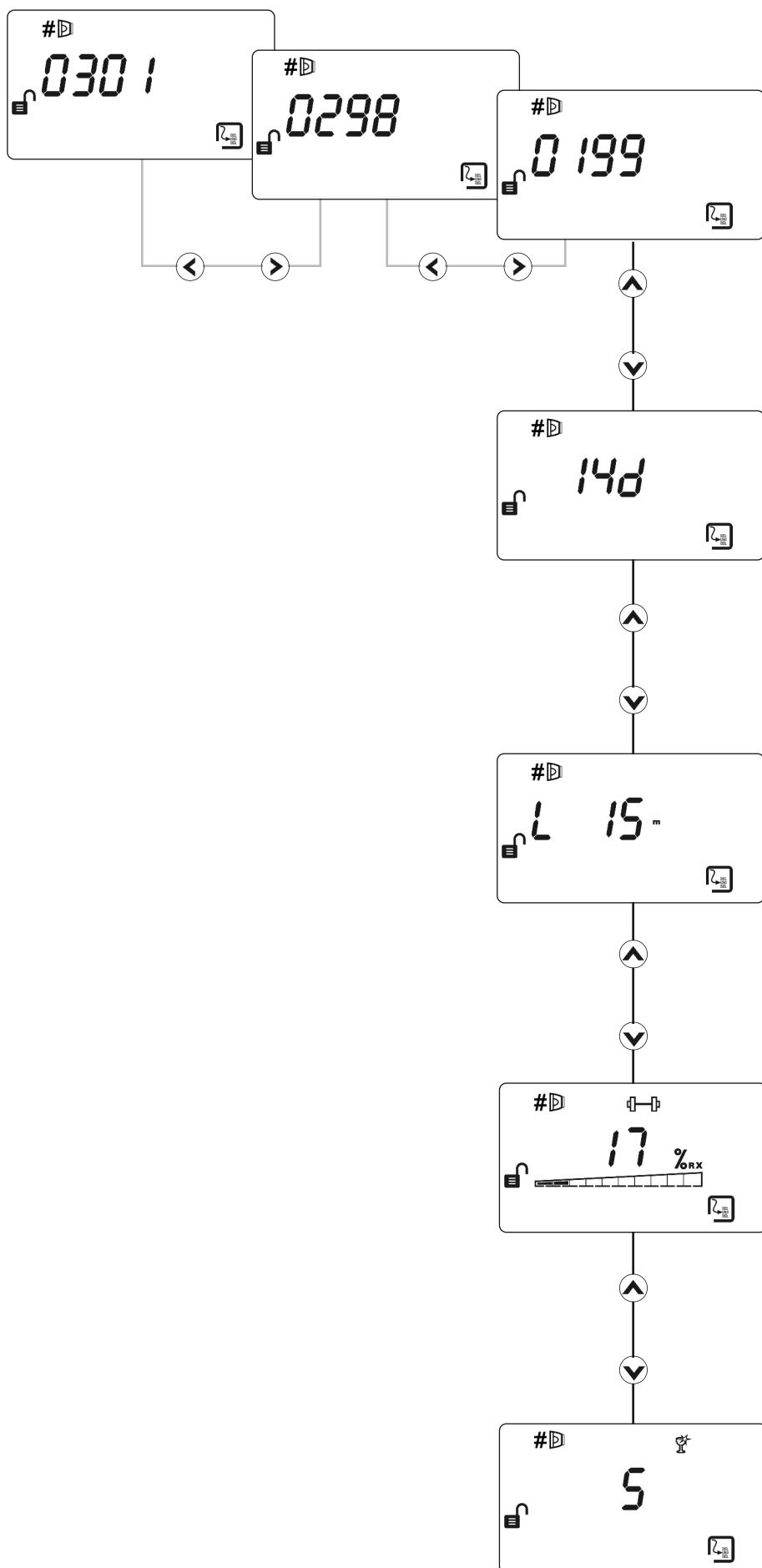
प्रत्येक आग या दोष सक्रियण के लिए, कंट्रोलर संग्रहीत करेगा:

- ईवेंट कोड – यह त्रुटि कोड (E-_) के ही समान है, जो दोष के समय दिखाई देगा या निम्न में से कोई एक है:
 - 99 – लॉग मिट गया
 - 98 – पावर साइकल
 - 97 – आग की पहचान
 - 96 – रिमोट फायर टेस्ट शुरू
 - 95 – स्वतः शुरू
 - 94 – लेज़र सक्रिय
 - 93 – 'होम' शुरू
- ईवेंट होने के बाद से बीता समय
- ईवेंट की अवधि
- ईवेंट के समय सिग्नल की स्थिति (अगर लागू हो)
- ईवेंट के समय AGC मान (अगर लागू हो)

अगर कंट्रोलर पर पावर साइकल संबंधी ईवेंट हुआ है तो सबसे हाल के पावर साइकल से पहले हुए ईवेंट की समय संबंधी सभी जानकारी खो जाएगी।

ईवेंट लॉग प्रविष्टियों को प्रदर्शित करते समय ईवेंट लॉगर मिटाने और फिर से शुरू करने के लिए 'लेफ्ट' और 'राइट' कुंजियों को एक साथ प्रेस और होल्ड करें। 'SurE' प्रॉम्प्ट होने पर 'टिक' प्रेस करें।

2. ईवेंट लॉगर (जारी)



पुराने ईवेंट पर पहुँचने के लिए 'लेफ्ट' प्रेस करें और नए ईवेंट पर पहुँचने के लिए 'राइट'। संबंधित ईवेंट का चयन होने पर ईवेंट के विषय में और जानकारी प्राप्त करने के लिए डाउन प्रेस करें।

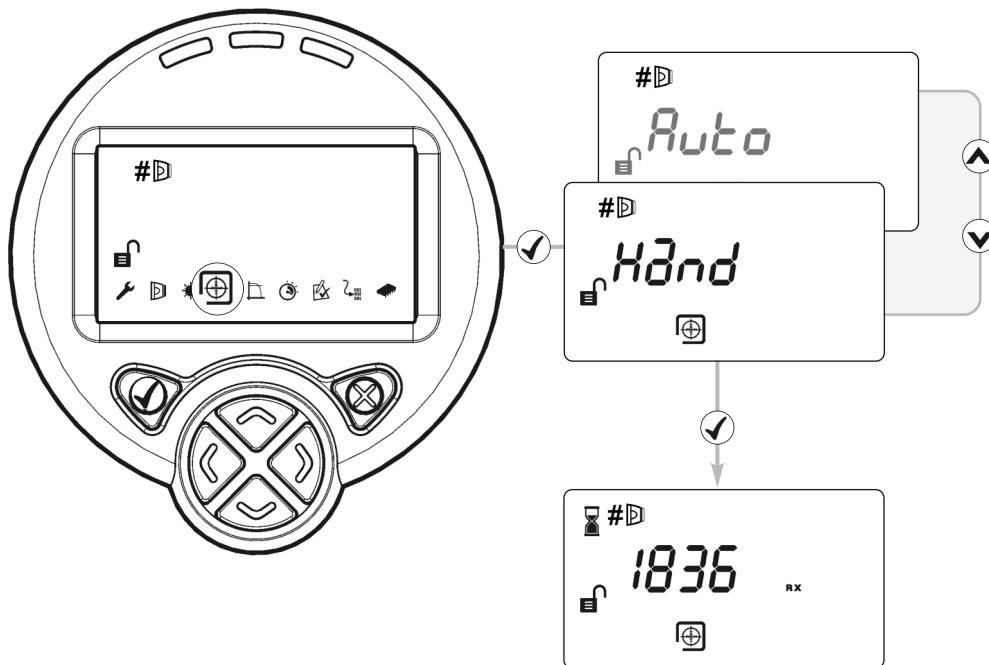
ईवेंट शुरू होने के बाद से बीता समय। सबसे हाल के पावर साइकल के पहले ईवेंट होने पर '—' प्रदर्शित होगा।

ईवेंट की अवधि। अभी भी ईवेंट होने पर या ईवेंट चालू रहने के समय पावर साइकल होने पर या ईवेंट प्रकार से कोई अवधि संबंधित नहीं होने पर '—' प्रदर्शित होगा (उदा., पावर ऑन)

ईवेंट होने के समय सिग्नल की स्थिति। अगर ईवेंट के दौरान सिग्नल की स्थिति नहीं पढ़ी जा सकी तो '—' प्रदर्शित होगा।

ईवेंट होने के समय AGC का मान। अगर ईवेंट के दौरान AGC का मान नहीं पढ़ा जा सका तो '—' प्रदर्शित होगा।

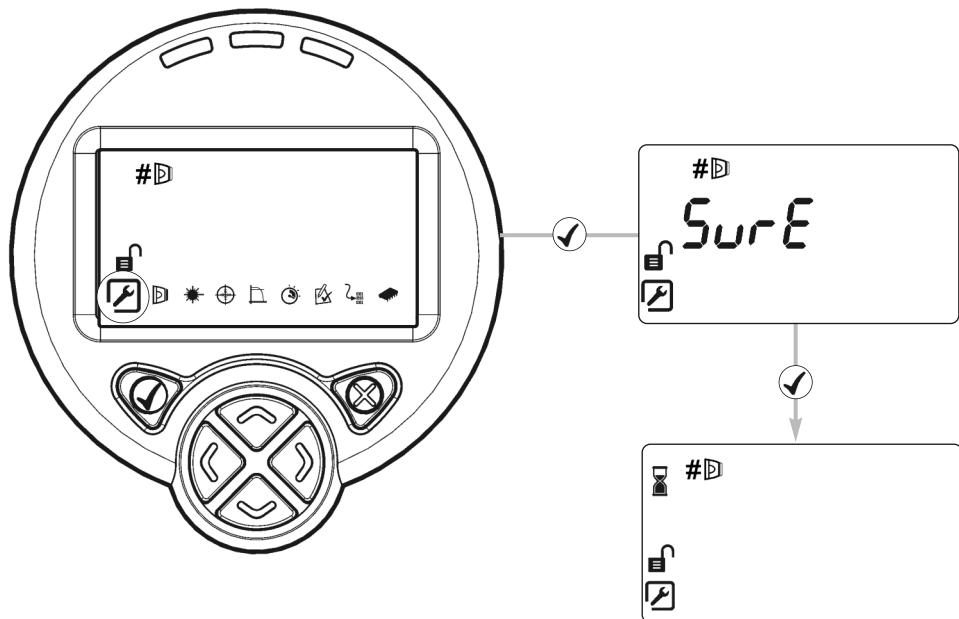
3. समस्यानिवारण – लेजर दृश्यमान नहीं है



अगर स्थापना वातावरण के कारण लेजर को देखना संभव न हो (उदाहरण के लिए, अगर आप सिस्टम कंट्रोलर के रिफ्लेक्टर को नहीं देख सकते या वहाँ अत्यधिक रोशनी है) तो 'हस्त' संरेखण का उपयोग करें। यह विकल्प डिटेक्टर द्वारा वापस किए गए सिग्नल की मजबूती का मान प्रदर्शित करता है और उपयोगकर्ता द्वारा बीम को घुमाने में सहायता करता है

1. 'स्वतः' संरेखण प्रारंभ करें और बाहर निकलने के लिए दो सेकंड बाद **X** प्रेस करें। (यह इन्फ्रारेड पावर को अधिकतम बनाता है)
2. 'हस्त' संरेखण का चयन करें
3. जब तक सिग्नल की मजबूती 800 से अधिक न हो, तब तक बीम को परिचालित करने के लिए **< > ▲ ▼** का उपयोग करें। किसी भी कुंजी में स्वतः दोहराने का फंक्शन नहीं है। किसी भी दी गई दिशा में मोटर को एक बार से अधिक घुमाने के लिए कुंजी को कई बार प्रेस करें
4. रिफ्लेक्टर को कवर करें। अगर सिग्नल की मजबूती में आधे से अधिक गिरावट नहीं आती तो बीम रिफ्लेक्टर के लिए संरेखित नहीं हुई है, इसलिए चरण 3 दोहराएँ
5. 'स्वतः' संरेखण करने के बाद 'सेट' करें

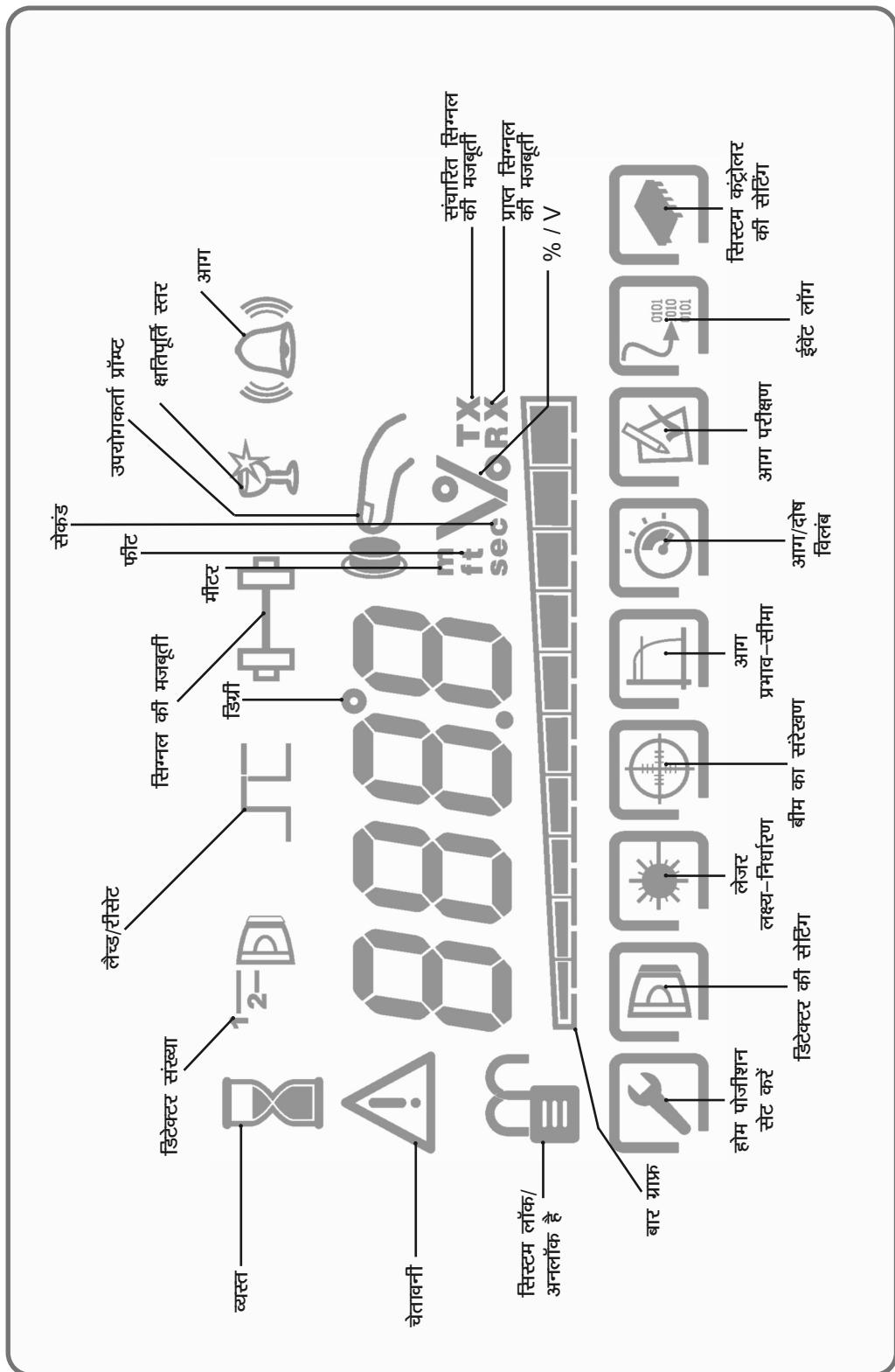
4. समस्यानिवारण – होम



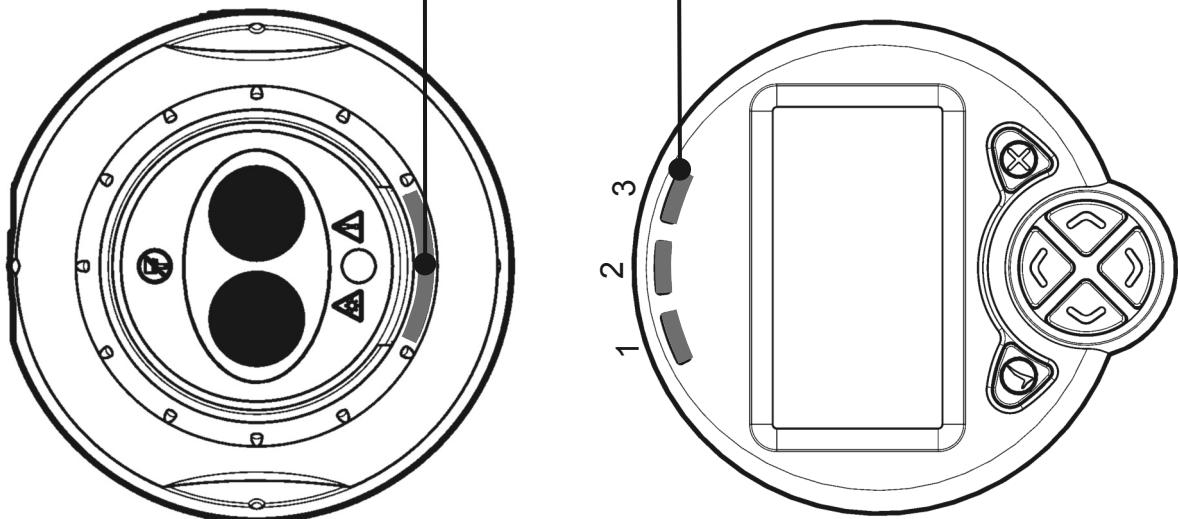
अगर यह ज्ञात नहीं है कि बीम कहाँ प्वाइंट कर रही है तो इनफ्रारेड बीम को इसके स्थान—परिवर्तन की सीमा के लगभग बीच में स्वचालित रूप से परिचालित करने के लिए होम पोजीशन का उपयोग करें।

- इस फंक्शन से बाहर निकलने के लिए ✓ या ✗ प्रेस करें
- इसे पूरा होने में 3 मिनट का समय लगेगा
- पूरा होने पर डिस्प्ले वापस इंजीनियरिंग मेन्यू पर चला आएगा

5. डिस्ले और इंडिकेटर - LCD आइकन लेआउट



6. डिस्ले और इंडिकेटर – डिटेक्टर और सिस्टम कंट्रोलर की स्थिति का इंडिकेटर



डिटेक्टर

इंडिकेटर प्रत्येक 10 सेकंड पर जलता है।

सामान्य: हरा

दोष: पीला

आग: लाल

सिस्टम कंट्रोलर

इंडिकेटर 1 और 2 डिटेक्टर 1 और 2 की स्थिति दर्शाते हैं।

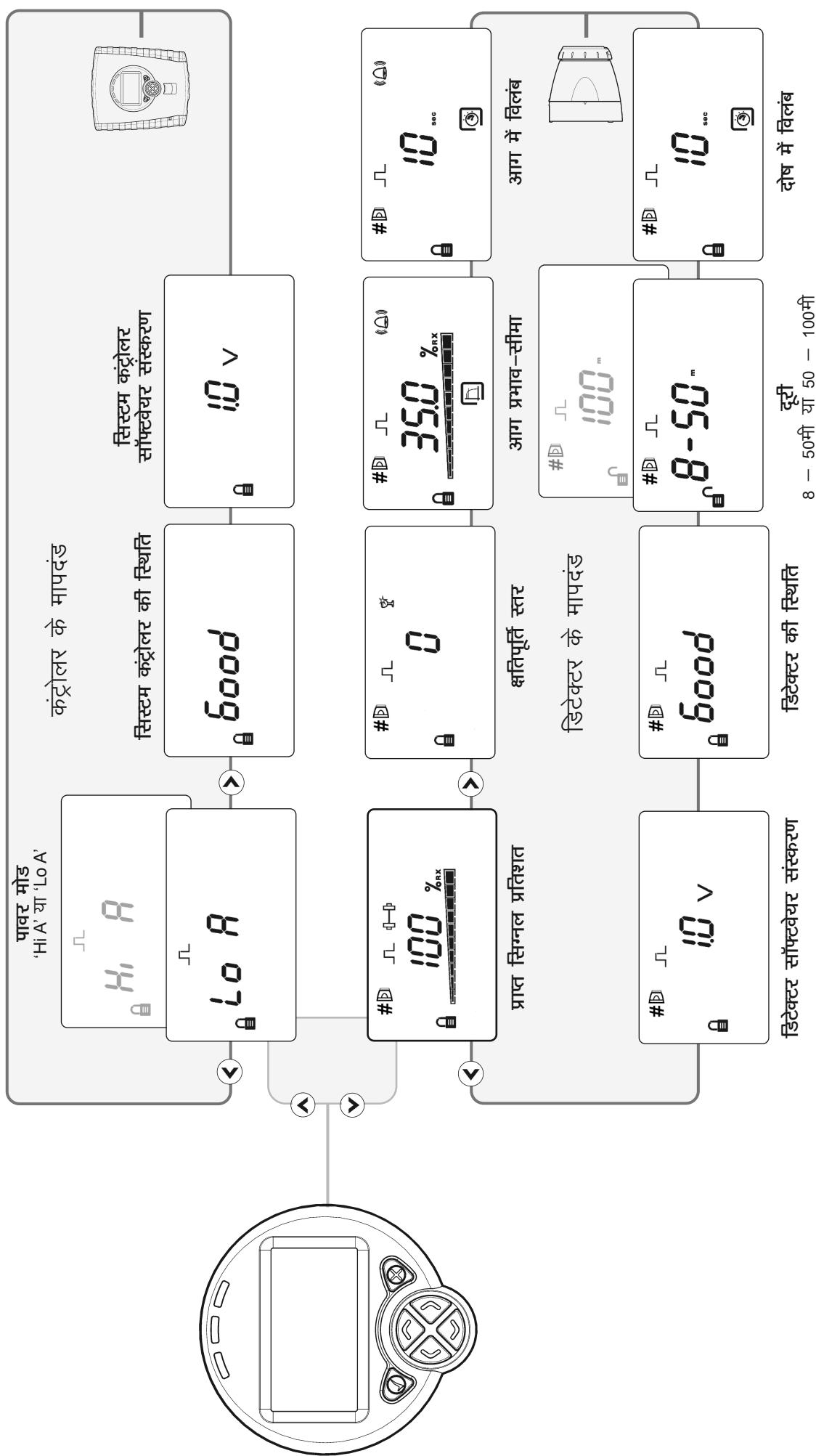
सामान्य: पलौश नहीं

दोष: पीला

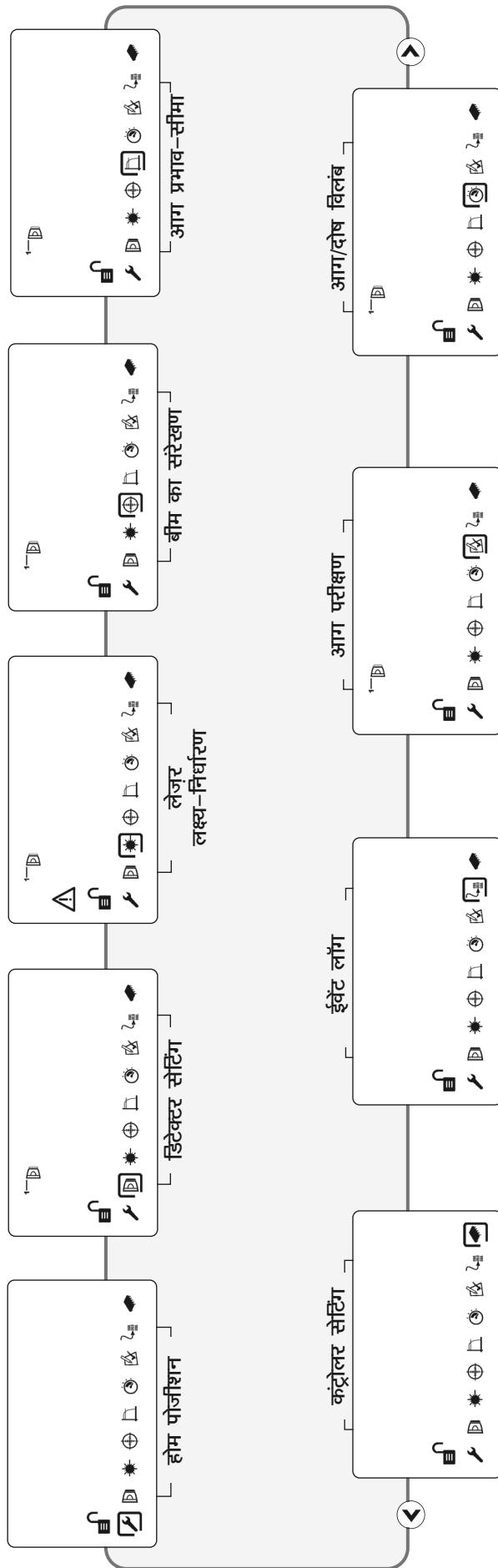
आग: लाल

इंडिकेटर 3 हरा जलता है जिससे सामान्य का संकेत मिलता है सिस्टम कंट्रोलर की स्थिति। सभी इंडिकेटर प्रत्येक 10 सेकंड पर जलते हैं।

7. मेन्यू लेआउट - उपयोगकर्ता मेन्यू

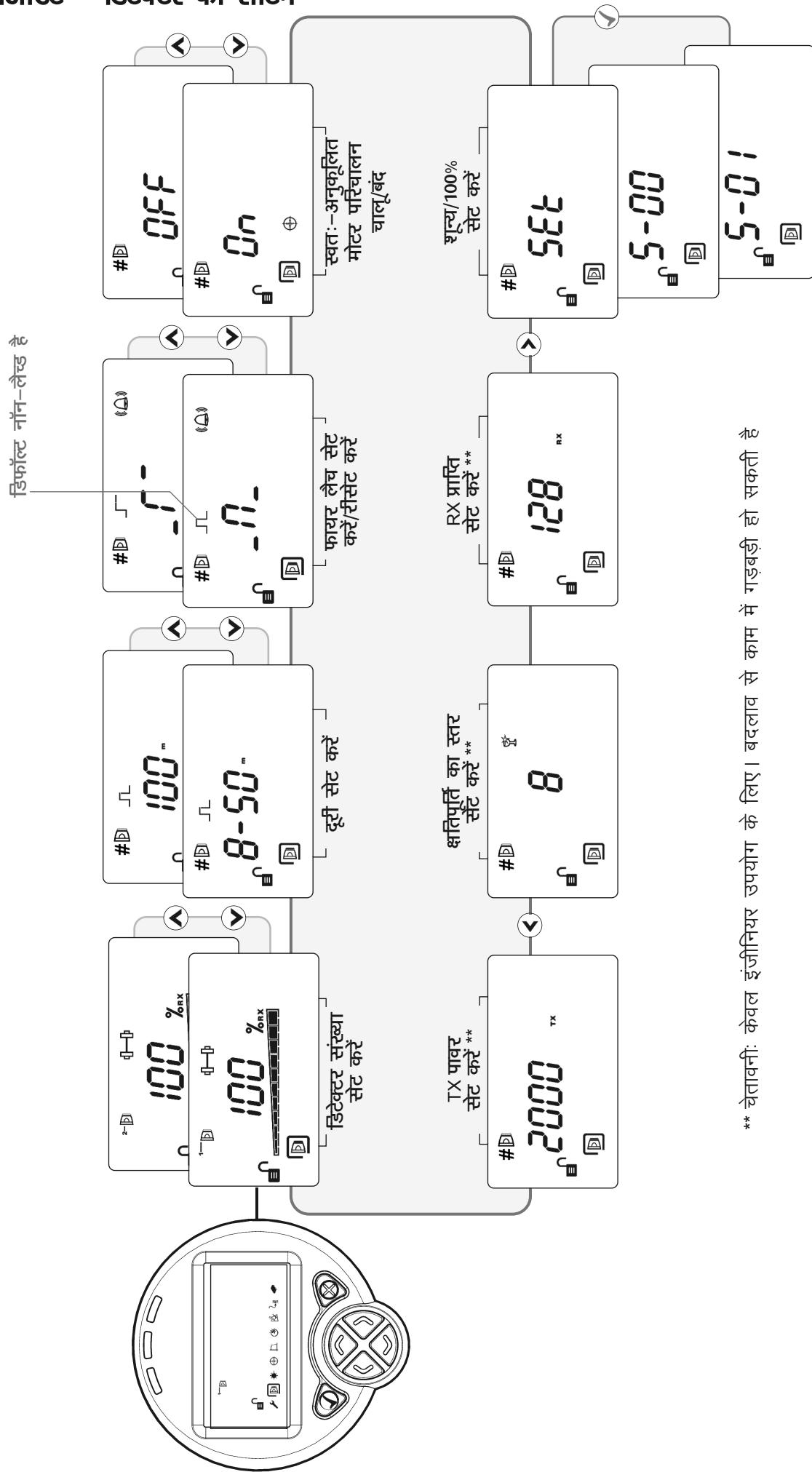


8. मेन्यू लेआउट - इंजीनियरिंग मेन्यू



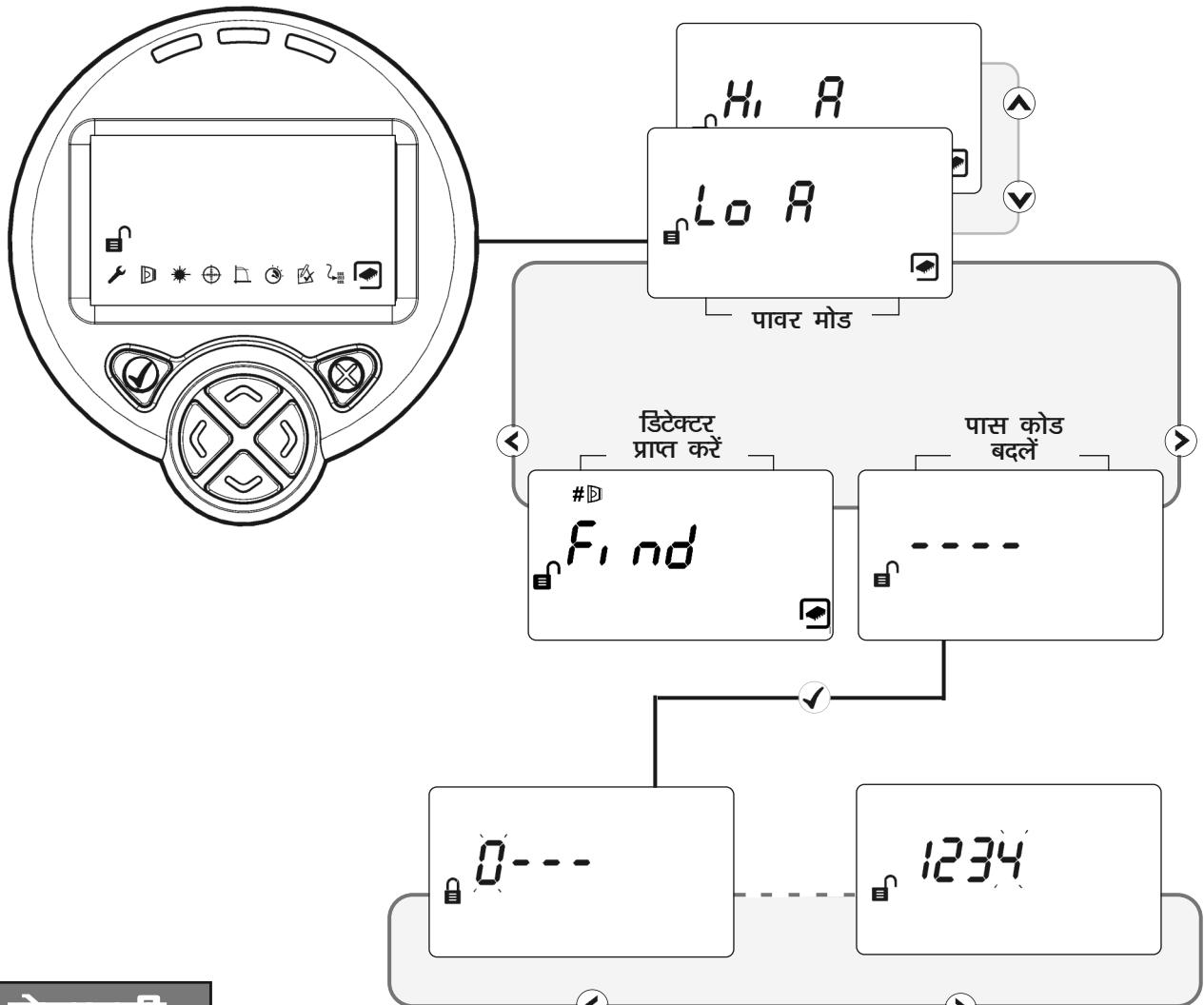
- इंजीनियरिंग मेन्यू पर पहुँचने के लिए पास कोड भालना जरूरी है।
- कर्सर को घुमाने के लिए **▲** और **▼** कूंजियों (की) का उपयोग कर मेन्यू को नेविगेट किया जाता है।
- आइटम को **✓** के उपयोग से चुना जाता है।
- इस मेन्यू से **X** प्रेस करने से बाहर निकला जाता है और सिस्टम 'लॉक्ड' शिथति में लौट जाता है।

9. मेन्यू लेआउट - डिटेक्टर की सेटिंग



** योतावनी: केवल इंजीनियर उपयोग के लिए। बदलाव से काम में गड़बड़ी हो सकती है।

10. सिस्टम कंट्रोलर सेटिंग



चेतावनी

पास कोड बदलते समय
सावधानी बरतनी
आवश्यक है। अगर कोड
खो जाए तो पास कोड
रीसेट करने के लिए
निर्माता से संपर्क करें।

• पास कोड बदलें

प्रत्येक अंक तक पहुँच के लिए **◀ ▶** का उपयोग करें
अंक बदलने के लिए **▼ ▲** का उपयोग करें
नए पास कोड को सहेजने और सेटिंग मेन्यू पर वापस लौटने के लिए **✓** प्रेस करें
परिवर्तन रद्द करने और इंजीनियरिंग मेन्यू पर वापस लौटने के लिए **✗** प्रेस करें