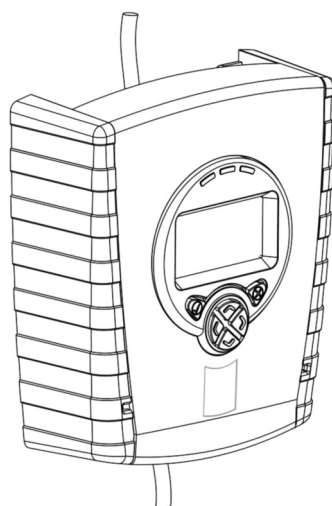
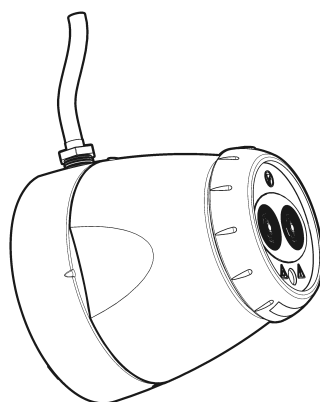


# Motorový detektor kouře s optickým paprskem

Doplňující  
informace

CS

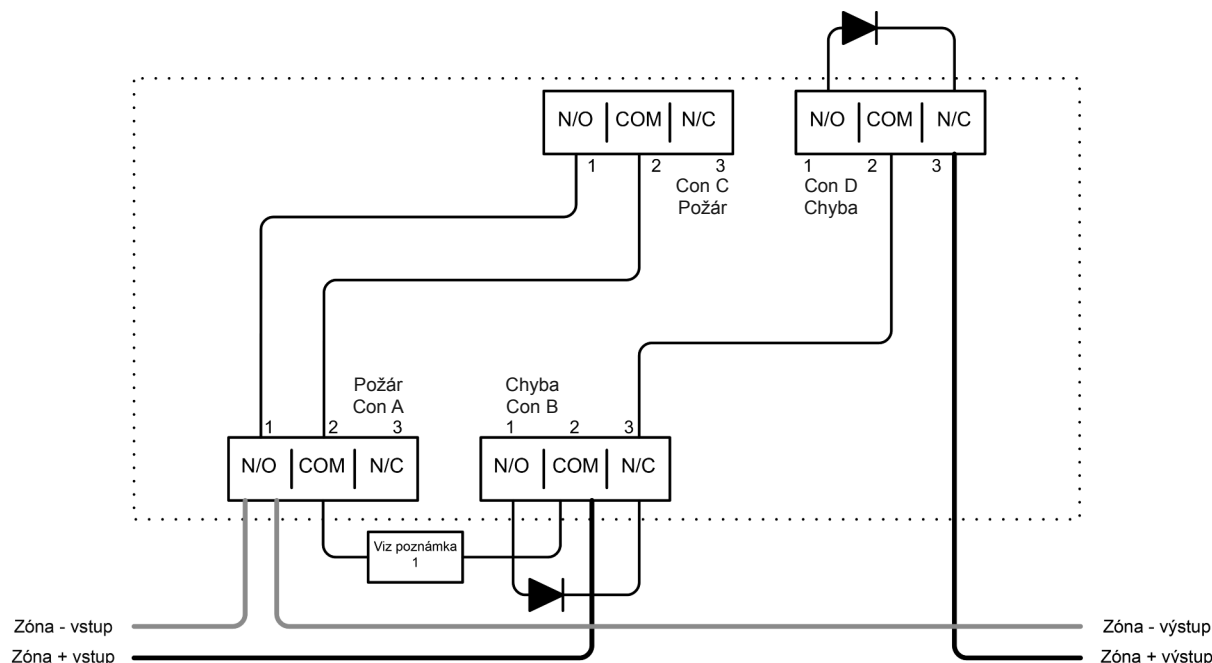


# 1. Vícezónové zapojení

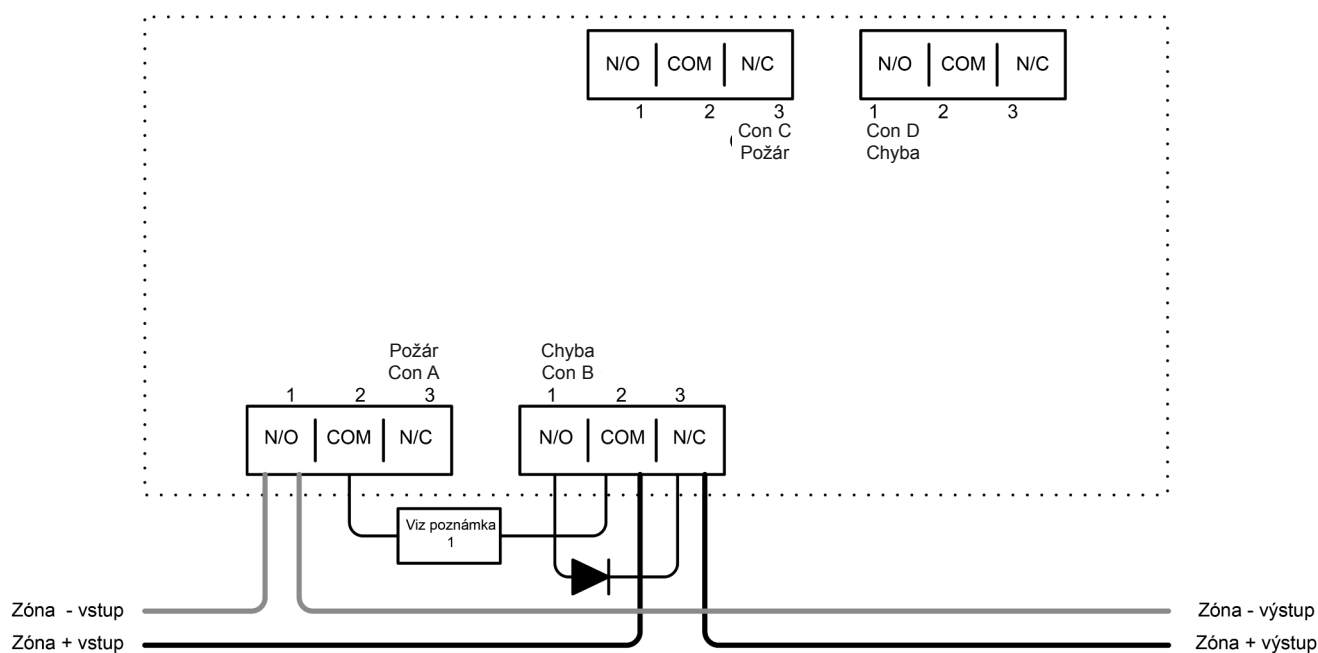
Při použití více než jedné systémové řídicí jednotky v jedné zóně konvenčního požárního řídicího panelu (FCP) je důležité zvolit správný způsob zapojení. Nesprávné zapojení může způsobit, že řídicí jednotka po přechodu do stavu FAULT odpojí následná zařízení, a tato následná zařízení nebudou zpětně panelu FCP signalizovat stav FIRE.

Pokud FCP monitoruje odebrání bodového detektoru, můžete použít následující schémata zapojení využívající diody pro vytvoření zónové průchodnosti v případě stavu FAULT u libovolné řídicí jednotky.

Dva detektory připojené k řídicí jednotce:



Jeden detektor připojený k řídicí jednotce na „Det 1“:

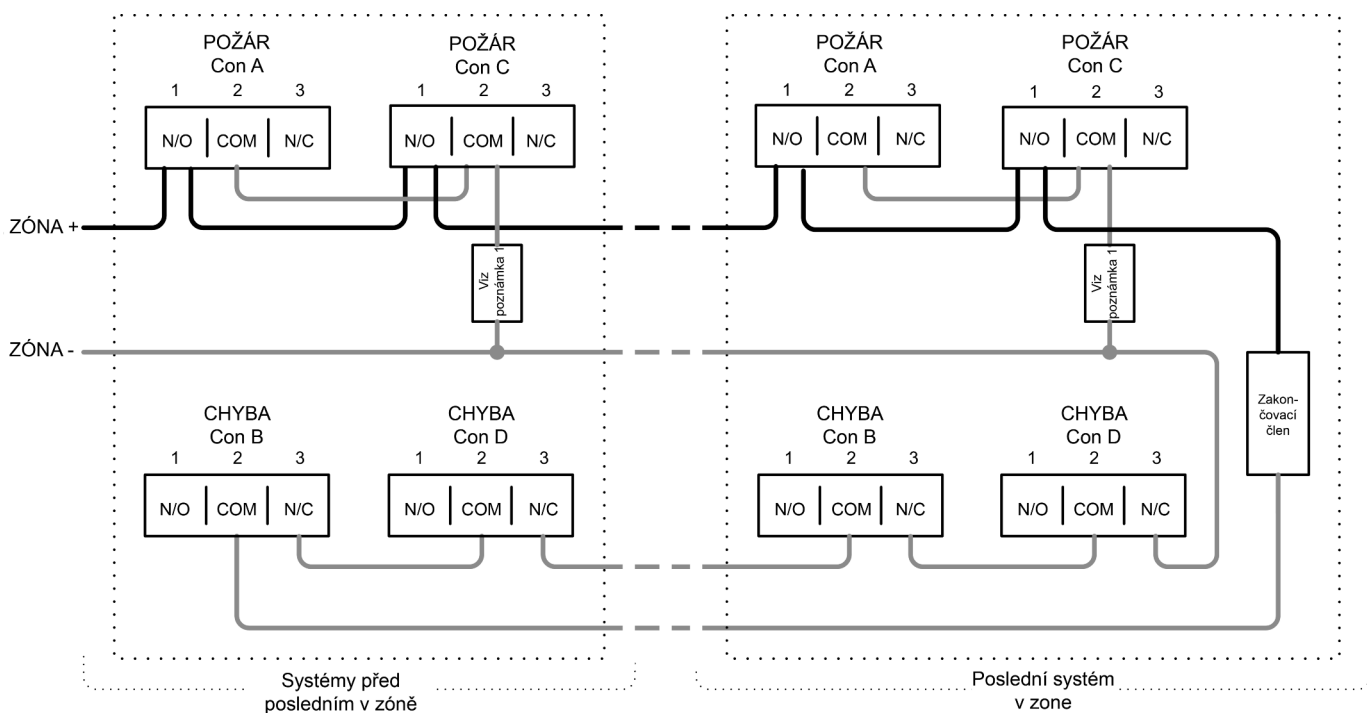


Poznámka 1 – Tato součást je požární odpor. Jeho hodnotu specifikuje výrobce FCP, nedodává se se systémovou řídicí jednotkou. U instalací v USA je to obvykle krátké spojení.

Poznámka 2 – Doporučený typ diody: Schottky, 60 V, 1 A; musí být schválená dle UL pro instalace splňující NFPA72.

# 1. Vícezónové zapojení (pokračování)

Pokud FCP nemonitoruje odebrání detektoru, doporučuje se použít následující schéma zapojení. U instalací vyhovujících UL268 a NFPA72 se **POVINNĚ** používá následujících schéma, pokud zapojujete více řídicích jednotek v jedné zóně.



Poznámka 1 – Tato součást je požární odpor. Jeho hodnotu specifikuje výrobce FCP, nedodává se se systémovou řídicí jednotkou. U instalací v USA je to obvykle krátké spojení.

EOL – Zakončovací prvek. Dodává se společně s FCP, nedodává se se systémovou řídicí jednotkou.

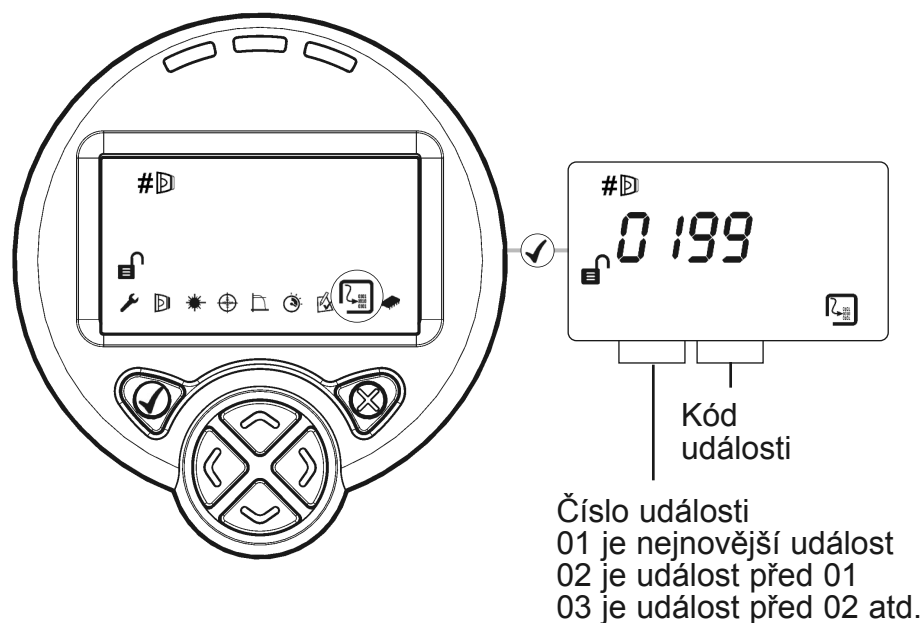
NEzapojte do nepoužívaných reléových párů.

Con A a Con B jsou reléové výstupy pro Detektor 1; Con C a Con D jsou reléové výstupy pro Detektor 2.

## 2. Záznamník událostí

Systemová řídicí jednotka disponuje záznamovou funkcí, která ukládá informace o posledních 50 událostech každého detektoru.

Záznam událostí je přístupný po stisknutí odtržítka na ikoně záznamníku událostí po zvýraznění příslušného detektoru:



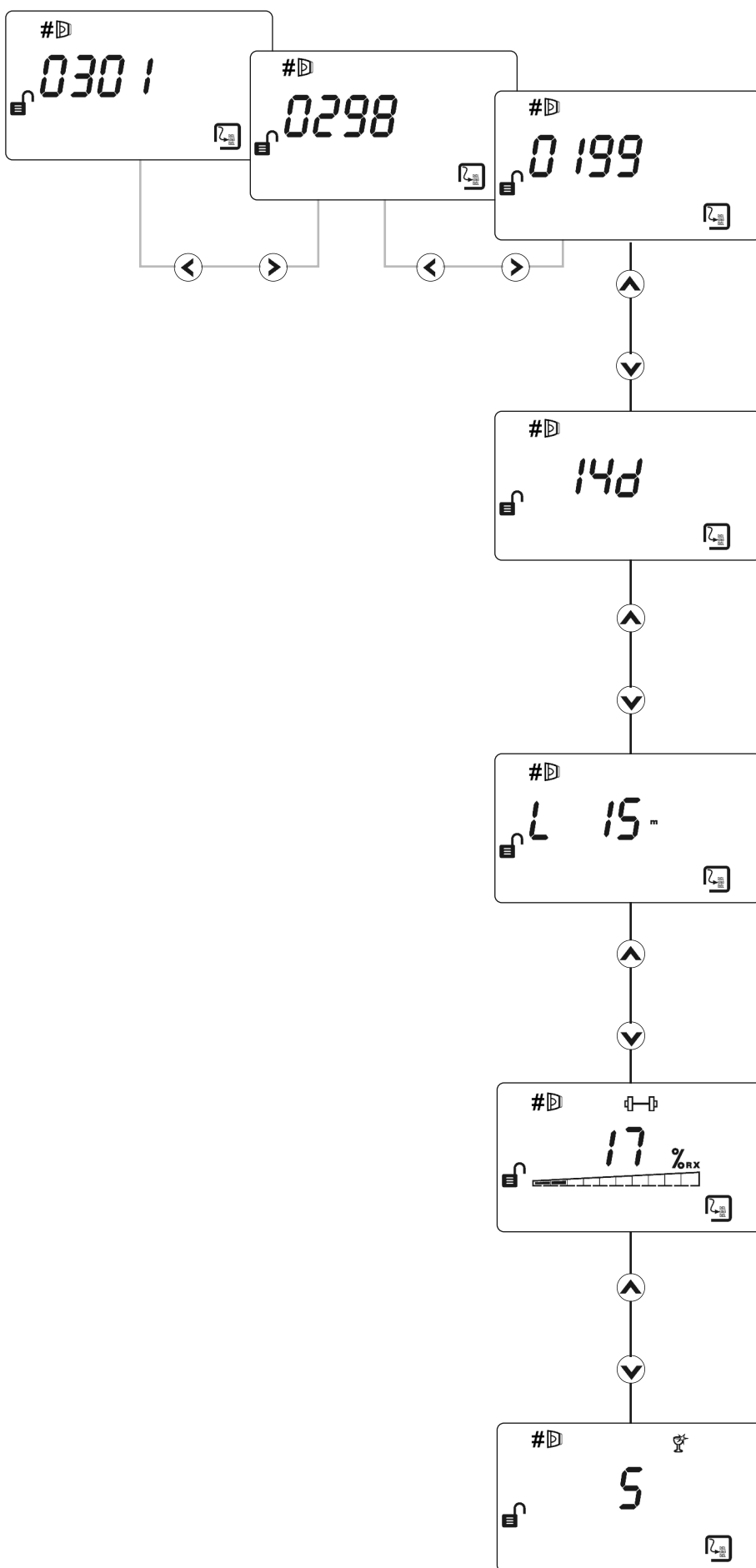
Při každé aktivaci stavu FIRE nebo FAULT řídicí jednotka uloží:

- Kód události – Je stejný jako chybový kód (E-\_\_\_), který se zobrazí během chyby, anebo některý z následujících:
  - 99 - Záznam vymazán
  - 98 - Napájecí cyklus
  - 97 - Detekován požár
  - 96 - Iniciována dálková požární zkouška
  - 95 - AUTO iniciace
  - 94 - Aktivován LASER
  - 93 - Iniciován výchozí stav (Home)
- Doba uplynulá od posledního výskytu události
- Trvání události
- Intenzita signálu při vzniku události (je-li relevantní)
- Hodnota AGC při vzniku události (je-li relevantní)

Pokud v řídicí jednotce došlo k událostem napájecího cyklu, ztratí se všechny časové údaje pro události, které se vyskytly před posledním napájecím cyklem.

Chcete-li vymazat a restartovat záznamník událostí, stiskněte a podržte společně při zobrazení libovolné položky záznamů události klávesy „doleva“ a „doprava“. Na výzvu „SurE“ stiskněte „odtržítko“.

## 2. Záznamník událostí (Pokračování)



Stisknutím klávesu „doleva“ přejdete na starší události, stisknutím klávesy „doprava“ přejdete na novější události. Jakmile vyberete příslušnou události, můžete stisknutím klávesy „dolů“ přejít na další informace o události.

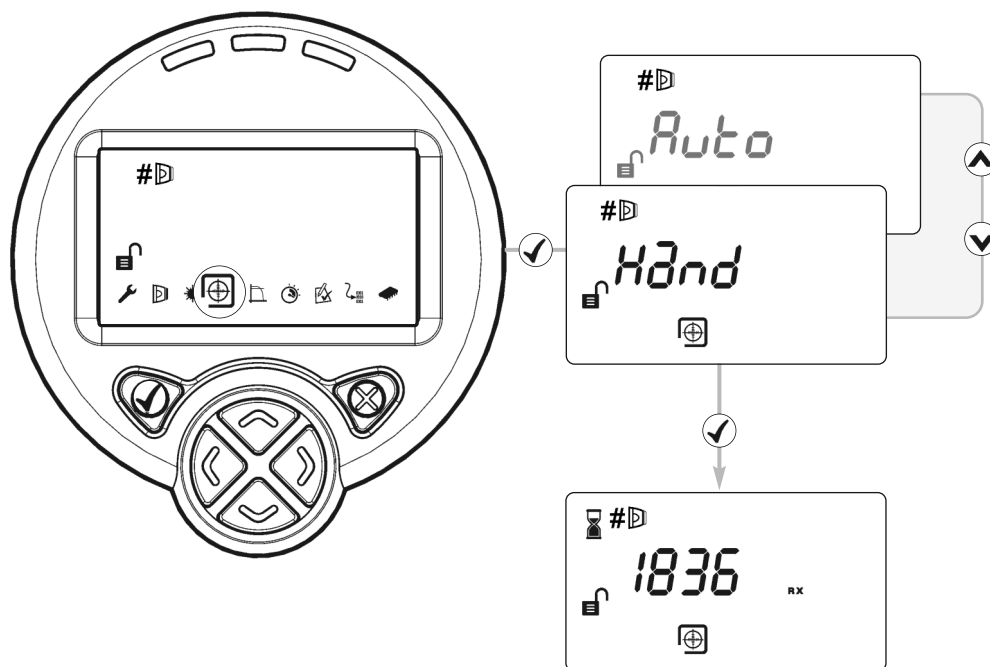
Doba uplynulá od začátku události. ‘—’ se zobrazí, pokud se událost vyskytla před posledním napájecím cyklem.

Trvání události. ‘—’ se zobrazí, pokud událost dosud probíhá nebo pokud nastal napájecí cyklus, když ještě událost probíhala, anebo pokud není typu události přiřazeno žádné trvání (například zapnutí)

Intenzita signálu při vzniku události. Pokud nebylo možné během události zjistit intenzitu signálu, zobrazí se „—“.

Hodnota AGC při vzniku události. Pokud nebylo možné během události zjistit hodnotu AGC, zobrazí se „—“.

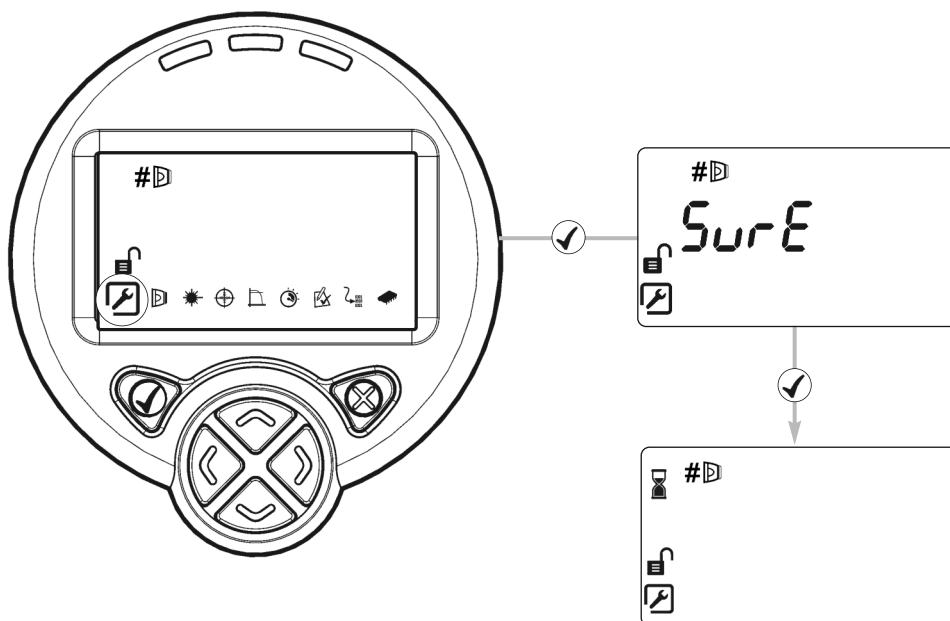
### 3. Odstraňování problémů - LASER není viditelný



Pokud LASER není viditelný kvůli prostředí, kde je provedena instalace (například ze systémové řídicí jednotky nevidíte reflektor nebo je prostředí silně osvětlené), použijte „Ruční“ vyrovnání. Tato možnost zobrazí hodnotu intenzity signálu vráceného detektorem a uživateli umožní pohybovat paprskem

1. Spusťte „Automatické“ vyrovnání a pro ukončení stiskněte po dvou sekundách tlačítko **X**. (tím se zvýší infračervený výkon na maximum)
2. Vyberte „Ruční“ vyrovnání
3. Pomocí tlačítek **◀ ▶ ▲ ▼** směrujte paprsek tak, aby intenzita signálu byla více než 800. Funkce automatického opakování není přiřazena žádné klávese. Aby se motor posunul více než jednou v libovolném směru, stiskněte klávesu několikrát
4. Zakryjte reflektor. Jestliže intenzita signálu neklesne o více než polovinu, paprsek není vyrovnán s reflektorem. Opakujte krok 3
5. Proveďte „Automatické“ vyrovnání a poté nastavení „Set“

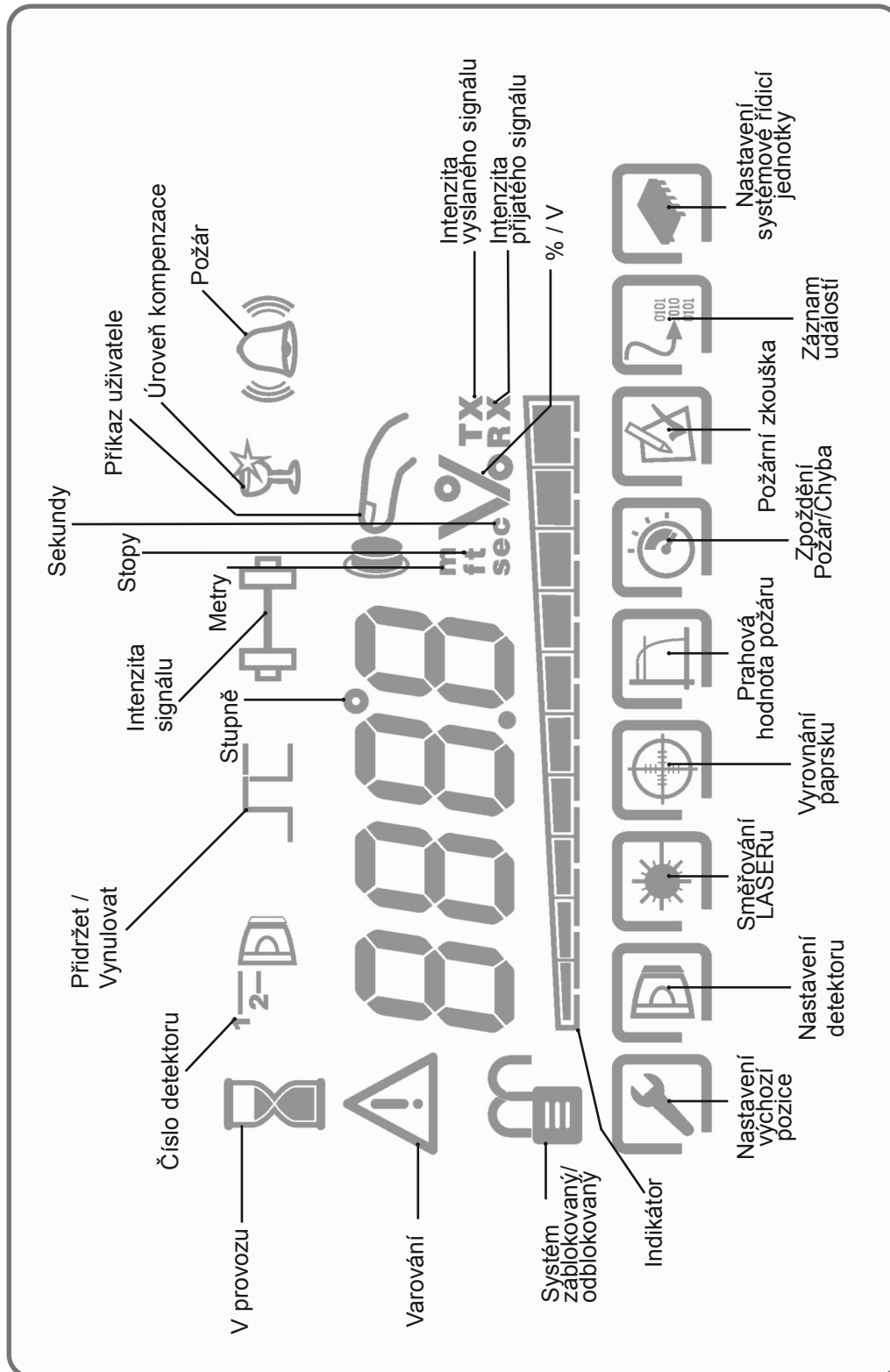
## 4. Odstraňování problémů - HOME



Pokud není známo, kam je laser nasměrován, použijte funkci Home Position, která slouží k automatickému navedení infračerveného paprsku do přibližného středu jeho pohybového rozsahu.

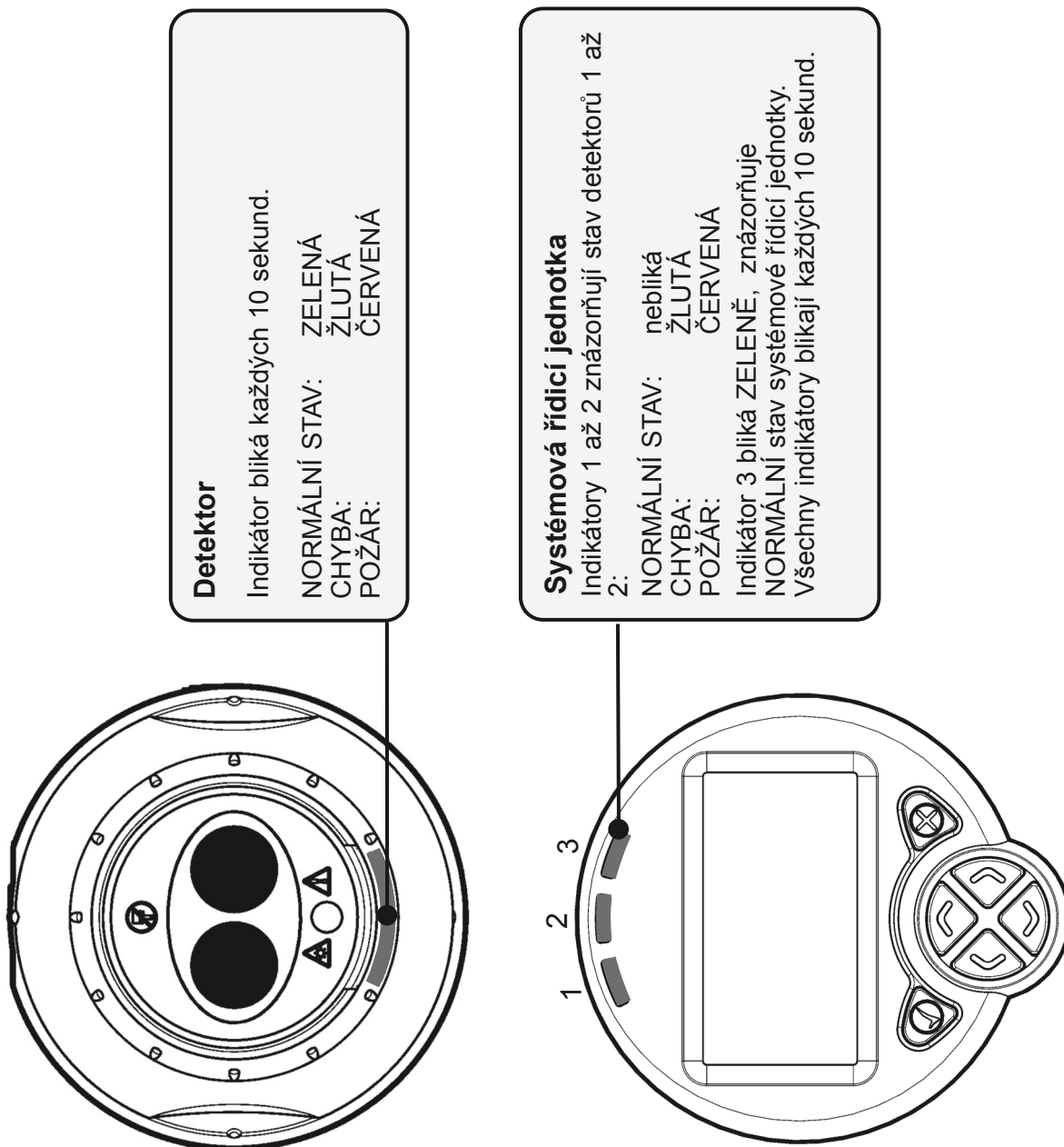
- Funkci ukončíte stiskem tlačítka ✓ nebo ✕
- Dokončení potrvá až 3 minut
- Po dokončení se obnoví zobrazení nabídky Engineering

## 5. Displej a indikátory - uspořádání ikon displeje

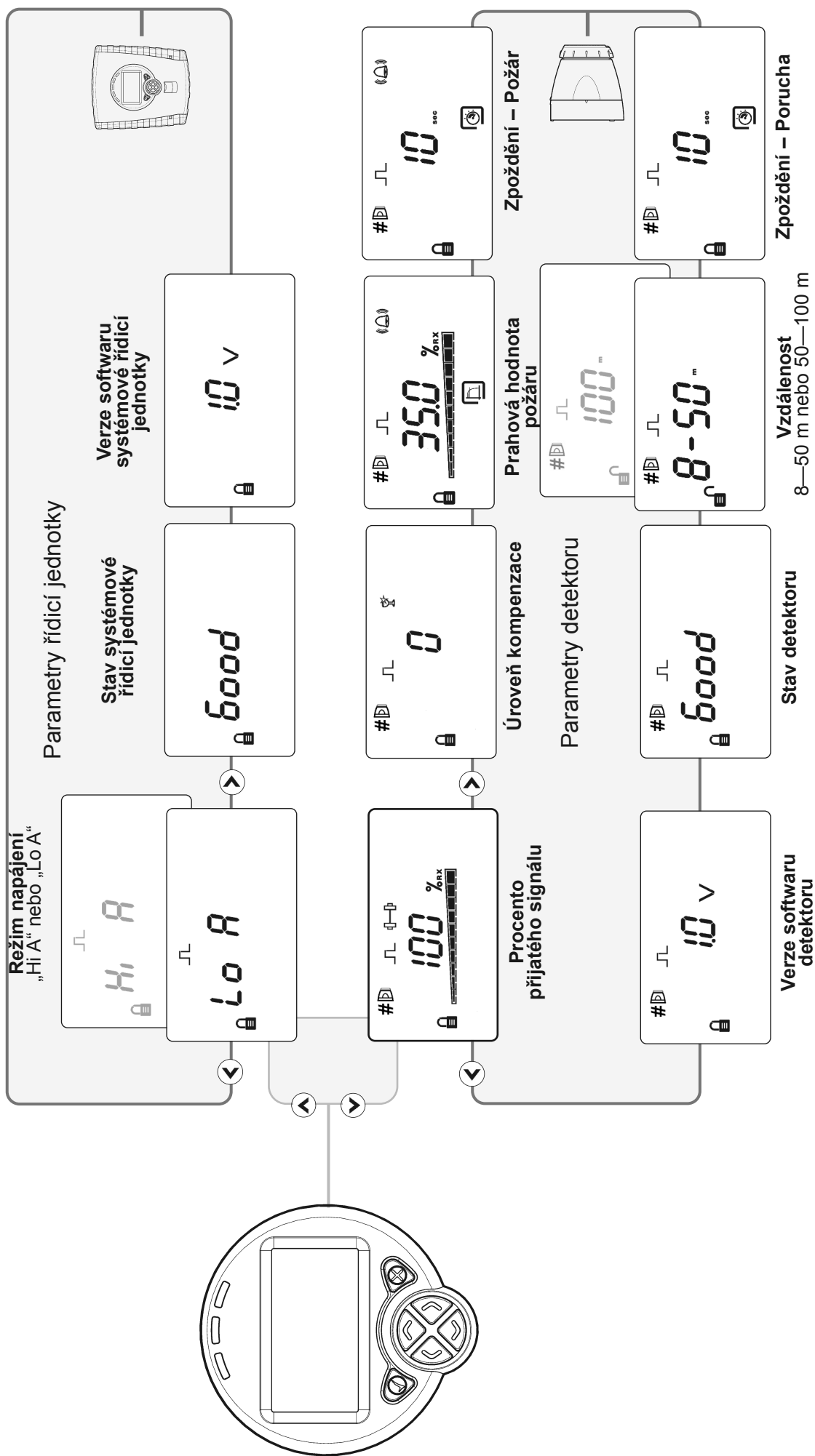




## 6. Displej a indikátory - Stavové indikátory detektoru a systémové řídicí jednotky

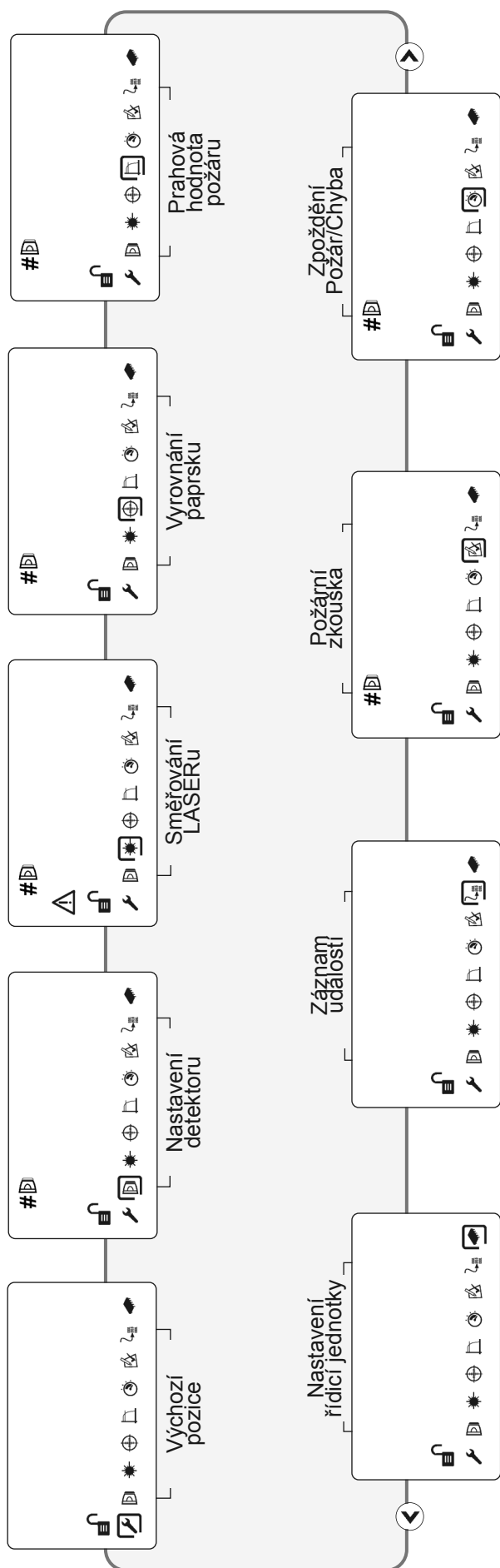


## 7. Uspořádání nabídek - uživatelská nabídka



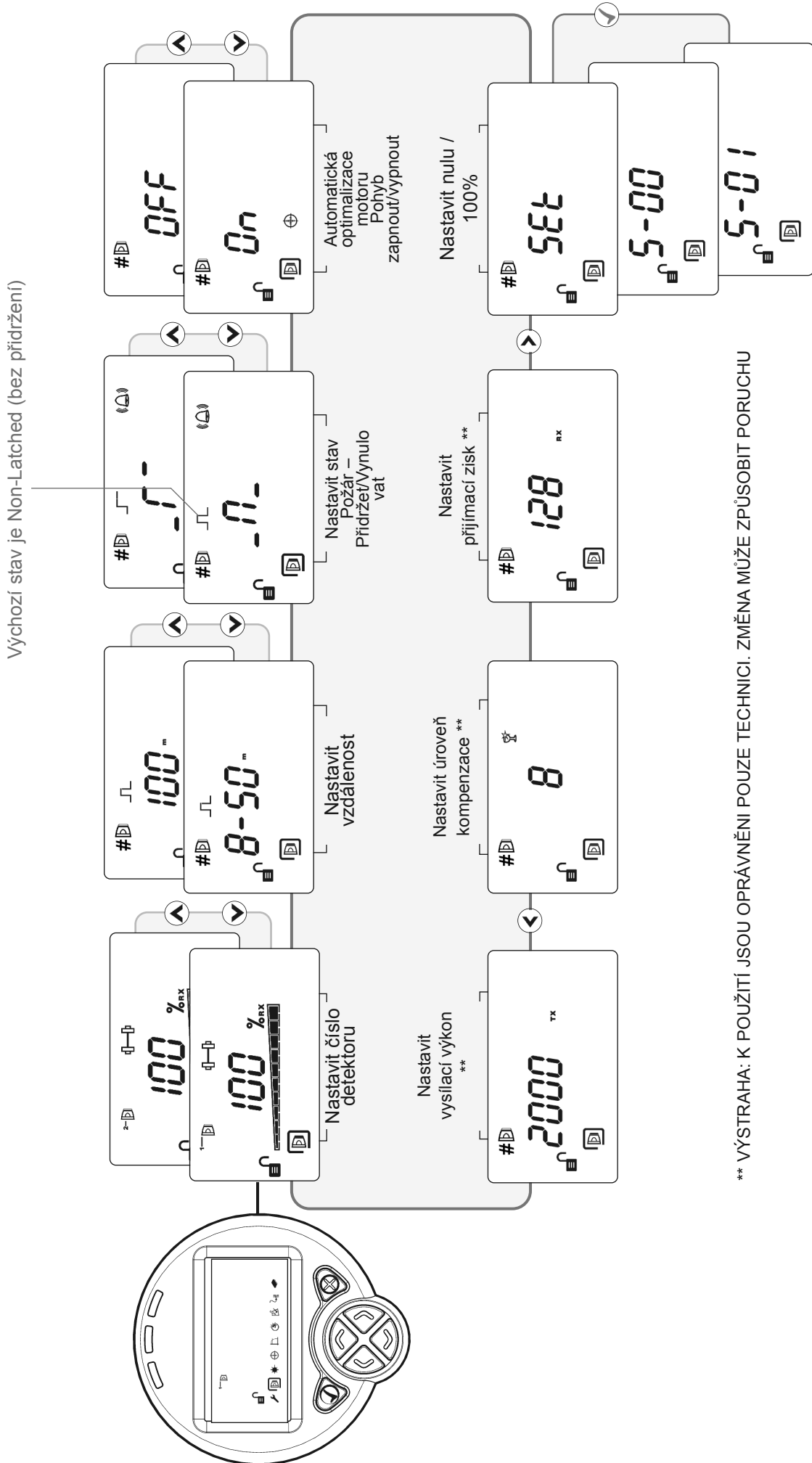
- Tlačítkem ✓ zadejte v této nabídce přístupový kód
- Stiskem tlačítka ✗ přepnete systém do režimu spánku

## 8. Uspořádání nabídek - technická nabídka

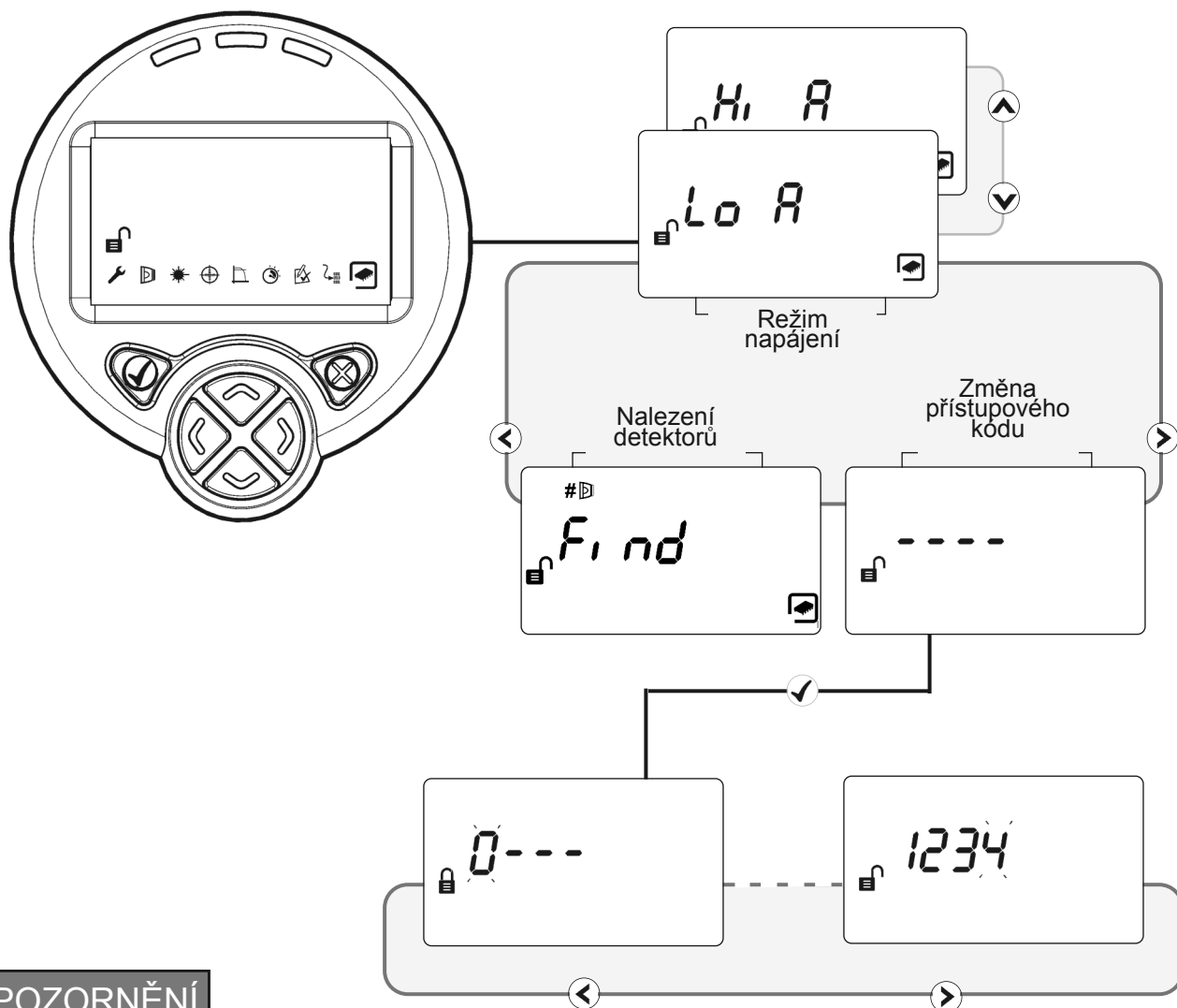


- Vyvolání technické nabídky je podmíněno zadáním přístupového kódu
- K pohybu v nabídce slouží tlačítka ◀ ▶ pohybujiící kurzorem.
- K volbě položek slouží tlačítko ✓
- Stiskem tlačítka ✕ se tato nabídka ukončí a systém se vrátí do „uzamčeného stavu“

## 9. Uspořádání nabídek - nastavení detektoru



## 10. Nastavení systémové řídicí jednotky



### UPOZORNĚNÍ

Při změně přístupového kódu postupujte opatrně. Jestliže dojde ke ztrátě přístupového kódu, obraťte se na výrobce pro jeho nové nastavení.

#### • Změna přístupového kódu

Tlačítka ⬅ ➡ slouží k vyvolání každé číslice

Tlačítka ▼ ▲ slouží ke změně číslice

Tlačítkem ✓ uložte nový přístupový kód a vraťte se do nabídky nastavení

Tlačítkem ✕ zrušte změnu a vraťte se do nabídky Engineering